

Event-Tool V3

Benutzerhandbuch



1. Registrierung

Das Event-Tool soll dem Spieler als Informationsquelle dienen. Es ist so aufgebaut, dass organisatorische Fragen bestmöglich bereits vor dem Spieltag selbst geklärt sind. Es soll besonders die Mitspieler, die keinem Clan oder einen fremden Clan angehören darüber informieren, in welchem Squad und mit welcher Klassenzuweisung sie spielen werden. Den Organisatoren erleichtert es zudem die Planung, da dann bekannt ist, wie viele Spieler mitspielen werden.

Wie wird man nun zum Spieler? Als erster Schritt steht immer die Registrierung an. Es gibt zwei unterschiedliche Arten sich zu registrieren.

1. Öffentliches Event

Bei einem öffentlichen Event gelangt man zur Registrierung durch einfaches Anklicken des angezeigten Events

2. Reservierung

In manchen Fällen kann es dazu kommen, dass sich bestimmte Spieler vor der Veröffentlichung des Events schon anmelden können, um sich einen Platz zu reservieren. Dies geschieht über sogenannte Tokens. Ein Token ist ein spezieller Link, der durch einen Admin generiert und vergeben werden kann. Dieser kann von einem beliebigen Spieler für die Anmeldung zu einem privaten Event verwendet werden.

Ein Token ist genau für eine Anmeldung für den vorgesehenen Event gültig.

Das Weitergeben eines Token-Links durch einen Spieler ist nicht erlaubt. Da bei der Ausgabe eines Token-Links der Empfänger und der Benutzer eines Links dokumentiert werden, kann nachvollzogen werden, ob der Link weitergegeben wurde.

Bei der Registrierung werden wichtige Informationen ausgefüllt, die von den Squadleader und den Admins einsehbar sind.

Der Spielername und die Steam-ID wird automatisch durch den Steam-Login übernommen. Für Clanspieler besteht die Möglichkeit ihr Clantag (max. 7 Zeichen) anzugeben. Auch Spieler, die als NPC beim Event mitmachen, tragen hier „[NPC]“ ein, damit sie eindeutig zu identifizieren sind. Im Kommentarfeld können weitere Informationen eingetragen werden, die der Spieler gerne mitteilen möchte (nur für Admins und Squadleader sichtbar).

Der für den Spieler wichtigste Aspekt bei der Registrierung liegt in der Klassenauswahl. Durch einfaches Ankreuzen bestimmt der Teilnehmer, welche Rolle dieser gerne ausüben möchte und erleichtert so seinem Squadleader die Planung der Rollenverteilung im Squad. Es sei zu erwähnen, dass kein Anrecht auf die ausgewählte Klasse besteht, dies obliegt immer noch dem Squadleader selbst.

Zuletzt besteht die Möglichkeit, sich nicht als aktiver Spieler, sondern für die Ersatzbank anzumelden.

2. Spieler

Nach der Registrierung wird man als *Nicht zugewiesener Spieler* gelistet. Ein Admin teilt daraufhin den Spieler dem entsprechenden Team zu. Nun kann dieser durch einen Squadleader dessen Squad hinzugefügt werden und er erhält seine Klassenzuordnung. Diese Informationen sind für das ganze Team einsehbar. *Zugewiesene Spieler* stehen nicht mehr zur Wahl durch andere Squadleader.

Der Spieler hat nun auch Zugriff zu allen allgemeinen und teambezogenen Informationen, die sich wie folgt gliedern.

Allgemeine Informationen

- Eventname
- Eventbeschreibung
- Eventzeitpunkt
- Servername
- Forumspost
- Discord Server

Teambezogene Informationen

- eigener Team Squadtactic Link
- eigenes Team Briefing, mit allen wichtigen Informationen, wie Szenarien, Aufträge, Regeln, etc.

Optische Anpassungen der Anzeige

Durch die Vielzahl der angezeigten Informationen kann die Auflistung breiter werden, als es möglicherweise auf dem Bildschirm angezeigt werden kann. Daher können die bevorzugten Klassen ein- und ausgeblendet werden:



Blendet die bevorzugten Klassen aus



Blendet die bevorzugten Klassen ein

3. Squadleader

Als Squadleader soll das Event-Tool als Planungs- und Kommunikationshilfe unter den Squadleadern dienen. Der Squadleader bekommt selbst die Möglichkeit sein eigenes Squad zusammenzustellen und ist verpflichtet dies auch zu tun.

Wer beim Event die Rolle des Squadleaders übernehmen möchte, muss bei der Registrierung unbedingt den Hacken bei „Stehe als SL zur Verfügung“ gesetzt haben. Dadurch kann der Spieler durch einen Admin erst dem entsprechenden Team zugewiesen und dann als Squadleader freigeschaltet werden. Ab diesem Zeitpunkt kann er frei entscheiden, wie sein Squad aufgebaut sein wird. Folgende Übersicht demonstriert die gegebenen Möglichkeiten:

Zugeordnetes Squad:	Ändern des Squadnamens
Squadmember auswählen:	Hinzufügen von <i>Nicht zugewiesenen Spielern</i> zum Squad
Memberklassen auswählen:	Festlegen der Rollenverteilung im Squad, als Hilfe dienen die vorher durch den Spieler ausgewählten bevorzugten Klassen
Unterstützung auswählen:	Festlegen von Unterstützungsklassen (Driver, Gunner, Mörser)
Fireteamleader auswählen:	Squadmember zum Fireteamleader befördern. Fireteams werden der Reihenfolge nach zugeordnet (A, B, C, D). Der Squadleader ist immer der Fireteamleader vom Fireteam Alpha.
Fireteam auswählen:	Squadmembers ihren Fireteams zuordnen

Die Handhabung dieser Funktionen beschränkt sich auf Dropdown-Menüs oder Hacken setzen und sollte somit für jeden selbsterklärend sein.

Ein weiterer wichtiger Aspekt ist der Squadtactic Link. Für jedes Team wird ein eigener Link mit eigener Karte bereitgestellt, unter dem die Squadleader untereinander ihre Taktik besprechen und später dem Squad mitteilen können. Für die Rechte zum Bearbeiten muss vorher der austragende Admin angesprochen werden, es sollte dabei zu keinen größeren Schwierigkeiten kommen ;) Ansonsten bleibt zu sagen, dass die Squadleader dieselben Informationen sehen wie die normalen Spieler.

4. Streamer

Es wird versucht jedes Event zu streamen und auch für die Erinnerung und fürs Archiv aufzuzeichnen. Daher werden immer Streamer und Spieler gesucht, die ihre Aufnahmen zur Verfügung stellen. Wenn ein Spieler vorhat, sich dafür anzubieten, soll dieser ein Hacken bei „Bin bereit für Aufnahme“ setzen. Er wird daraufhin von einem Admin angesprochen und entsprechend eingewiesen.

5. Aufruf des Event-Tools

<https://events.ger-squad.community/>

Special Thanks

Programmierung

Igel

Tester

[FWF] Spooni

Übersetzer

deutsch Igel

englisch Igel

französisch TheGoodTartiflette78